



REGULAMIN KONKURENCJI

SZKOLNYCH DNI TURYSTYKI ZST

Biwak w Ostrowie
25-26 czerwca 2025 r.



NAMIOT – Mikołaj Jeleń

1. Drużyna zespołowo ma prawidłowo rozłożyć namiot a następnie złożyć go do pokrowca.
2. Łącznie można zdobyć max. **+10 pkt.**
 - najlepszy czas: **+3 pkt.** (za „gorszy” czas: **–1 pkt**)
 - poprawnie rozłożony namiot: **+3 pkt.**
 - stabilność namiotu: **+1 pkt**
 - poprawnie złożony namiot: **+3 pkt.**

ROWER – Piotr Fijał

1. Każdy uczestnik rozpoczynając przejazd otrzymuje **+100 pkt.**
2. Wyznaczony czas na przejechanie rowerowego toru przeszkód - **2 minuty**
 - przejazd w czasie krótszym - za każde 10 sekund dodaje się **+10 pkt.**
 - przejazd w czasie dłuższym - za każde 10 sekund odejmuje się **–10 pkt.**
3. Na torze są przewidziane różne utrudnienia, które są punktowane:
 - *Przejechanie z kubeczkiem wody – dowiezienie wody w kubku*
 - kubek pełny **+30 pkt.**
 - ponad połowa kubka **+20 pkt.**
 - poniżej połowy kubka **+10 pkt.**
 - *Slalom*
 - za bezbłędnie przejechany slalom **+20 pkt.**
 - za każde ominięcie lub przewrócenie pachołka **–10 pkt.**
 - *Przejazd pod płotkiem* **+20 pkt.**
 - *Przejazd przez równoważnię* **+30 pkt.**
 - *Przejazd przez rynnę* **+20 pkt.**
4. Do wyników drużyny sumuje się wynik obu uczestników.

BUSOLA – Mykhailo Omelchuk

1. Zadaniem drużyny jest za pomocą busoli:
 - wyznaczanie azymutu do wskazanego punktu **+5 pkt.**
 - określenie kierunku marszu na podstawie podanego azymutu **+5 pkt.**
2. Najlepsza drużyna może zdobyć max. **+10 pkt.**

3. OGNISKO – Jakub Iwaniec

1. Konkurencja będzie polegać na jak najszybszym rozpaleniu przez drużynę ogniska.
2. Drużyna otrzyma po **3 zapalki** i będzie musiała znaleźć naturalny materiał do rozpalenia ogniska.
3. Na zbieranie materiałów oraz przygotowanie paleniska drużyna ma **5 minut**. Za zmieszczenie się w tym czasie **+5 pkt**.
4. Na rozpalenie pierwszego płomienia drużyna ma **60 sekund**
 - za rozpalenie w tym czasie drużyna może otrzymać **+10 pkt**.
 - za każde **10 sekund** dłuższy czas **-1 pkt**.
5. Punktacja za utrzymanie płomienia przez:
 - 30 sekund **+1 pkt**,
 - 1 minutę **+2 pkt**,
 - 2 minuty **+3pkt**,
 - 3 minuty **+10 pkt**.
6. Za estetykę przygotowania ogniska można zdobyć max. **+3 pkt**.
7. Łącznie można zdobyć max. **+28 pkt**.

QUIZ – Adam Siedlecki

1. Konkurencja polega na wylosowaniu przez drużynę i udzieleniu poprawnych odpowiedzi na **3 pytania** z 50 możliwych.
2. Każda drużyna losuje jedno pytanie w ciągu jednej kolejki. Na udzielenie odpowiedzi ma **30 sekund**.
3. Wygrywa drużyna, która uzyska największą ilość punktów. W przypadku, gdy dwie bądź więcej drużyn będzie miało taką samą liczbę punktów, następuje dogrywka pomiędzy nimi o wyższe miejsce.
4. Odpowiedzi będzie oceniać Jury powołane podczas konkurencji.
5. Punktacja:
 - pełna poprawna odpowiedź: **+2 pkt**.
 - poprawna niedokładna odpowiedź: **+1 pkt**
 - brak poprawnej odpowiedzi: **0 pkt**.
6. Łącznie można zdobyć max **+6 pkt**

PIOSENKA – Borys Uriasz

1. Każda drużyna losuje numer piosenki.
2. Drużyna śpiewa zwrotkę i refren piosenki do przygotowanego podkładu muzycznego.
3. Występ będzie oceniać Jury powołane podczas konkurencji.
4. Punktacja:
 - zaangażowanie w śpiew **+3 pkt**.
 - poprawność wykonania **+2 pkt**.
 - rytmiczność wykonania **+1 pkt**.
5. Łącznie można zdobyć max **+6 pkt**.

PUNKTACJA GENERALNA

*Najlepsza w każdej konkurencji drużyna otrzymuje liczbę pkt. odpowiadającą liczbie zgłoszonych drużyn (np. 6 drużyn – 6 pkt.). Każda słabsza – o 1pkt mniej. Drużyna **najsłabsza** otrzymuje 1 pkt.*