



SZKOLNY TURNIEJ TURYSTYCZNY

ZST

19 lutego 2025 r.

(lekcje 6 – 8)

aula szkolna

INFORMACJA DLA UCZESTNIKÓW

I etap – udział biorą wszystkie 6 drużyn reprezentujących zawody

I. QUIZ TURYSTYCZNO-KRAJOZNAWCZY

Prowadzący: Adam Siedlecki

Uczestnicy logują się do aplikacji Kahoot na jednym smartfonie z dostępem do Internetu poprzez podanie wyświetlonego kodu. Jako pseudonim gracza/zawodnika wpisują nazwę zawodu (analityk, technolog, informatyk, fototechnik, elektryk, programista). Drużyna odpowiada wspólnie na 40 pytań zamkniętych, których treść będzie prezentowana na ekranie.

Oprócz sprawdzania poprawności odpowiedzi liczony jest czas jej udzielania.

System wyłoni zwycięzców podając końcowe wyniki i zajęte miejsca.

Punktacja:

I miejsce - 12 pkt., II miejsce - 10 pkt., III miejsce - 8 pkt.,

IV miejsce - 6 pkt., V miejsce - 4 pkt., VI miejsce - 2 pkt.

II. PIOSENKA TURYSTYCZNA

Prowadzący: Bartłomiej Sambora

Konkurencja polega na wylosowaniu przez drużynę tytułu piosenki i jej wykonanie zespołowo lub indywidualnie (przez jednego zawodnika). Słowa piosenki będą wyświetlane na ekranie. Ocenie podlega:

- poprawność wykonania – 3 pkt.
- zaangażowanie w śpiew – 2 pkt.
- rytmiczność wykonania – 1 pkt.
- wciągnięcie widowni do wspólnego śpiewania – 2 pkt.

Ocenę wykonania dokonuje jury Turnieju.

Maksymalna liczba punktów do zdobycia w całej konkurencji: – 8 pkt.

II etap - do kolejnych konkurencji przystępują 4 najlepsze drużyny

III. APTECZKA TURYSTYCZNA / SAMARYTANKA

Prowadzący: Piotr Fijał

Konkurencja składa się z 2 części.

I. Apteczka

Każda drużyna ma za zadanie prawidłowo dobrać przedmioty niezbędne w apteczce. Za wybranie niepoprawnego przedmiotu drużyna traci 1 pkt. Maksymalnie można zdobyć 6 pkt.

II. Samarytanka

Każda z drużyn odpowiada na 1 wylosowane pytanie z zakresu pierwszej pomocy.

Za każdą poprawną odpowiedź drużyna uzyskuje 2 pkt, za niepełną - 1 pkt. a w przypadku błędnej lub braku odpowiedzi - 0 pkt.

Ocenę poprawności dokonuje osoba prowadząca konkurencję.

Maksymalna liczba punktów do zdobycia w całej konkurencji: 8 pkt.

IV. PAKOWANIE PLECAKA / EKWIPUNEK TURYSTY

Prowadzący: Mikołaj Jeleń

Konkurencja polega na prawidłowym spakowaniu plecaka poprzez wybranie przedmiotów niezbędnych w ekwipunku turysty. Drużyna pracuje zespołowo.

Czas przeznaczony na konkurencję to 5 minut. Za każdą przekroczoną minutę odejmowany będzie 1 pkt. Za spakowanie nieprawidłowego przedmiotu odejmowany będzie 1 pkt.

Ocenę poprawności dokonuje osoba prowadząca konkurencję.

Maksymalna liczba punktów do zdobycia w konkurencji: 8 pkt.

III etap - w konkurencji finałowej udział biorą 3 najlepsze drużyny

V. MAPA TURYSTYCZNA / GOT

Prowadząca: Amelia Hebda

Zadaniem uczestników jest opracowanie dwudniowej wycieczki polegające na podaniu koloru szlaku, miejsca noclegu, czasu przejść i obliczeniu punktacji Górskiej Odznaki Turystycznej PTTK.

Punktacja:

- za prawidłowy opis programu wycieczki z określeniem miejsca zbiórki oraz punktów początkowych i końcowych każdego dnia – 4 pkt.
- za podanie właściwych kolorów szlaków między punktami początkowymi, pośrednimi i końcowymi każdego dnia – 4 pkt.
- za wyznaczenie miejsca noclegu – 2 pkt.
- za wyliczenie czasu przejścia dziennego – 4 pkt.
- za wyliczenie punktacji GOT – 6 pkt.

Ocenę poprawności dokonuje osoba prowadząca konkurencję i opiekun Klubu.

Maksymalna liczba punktów do zdobycia w całej konkurencji: – 20 pkt.